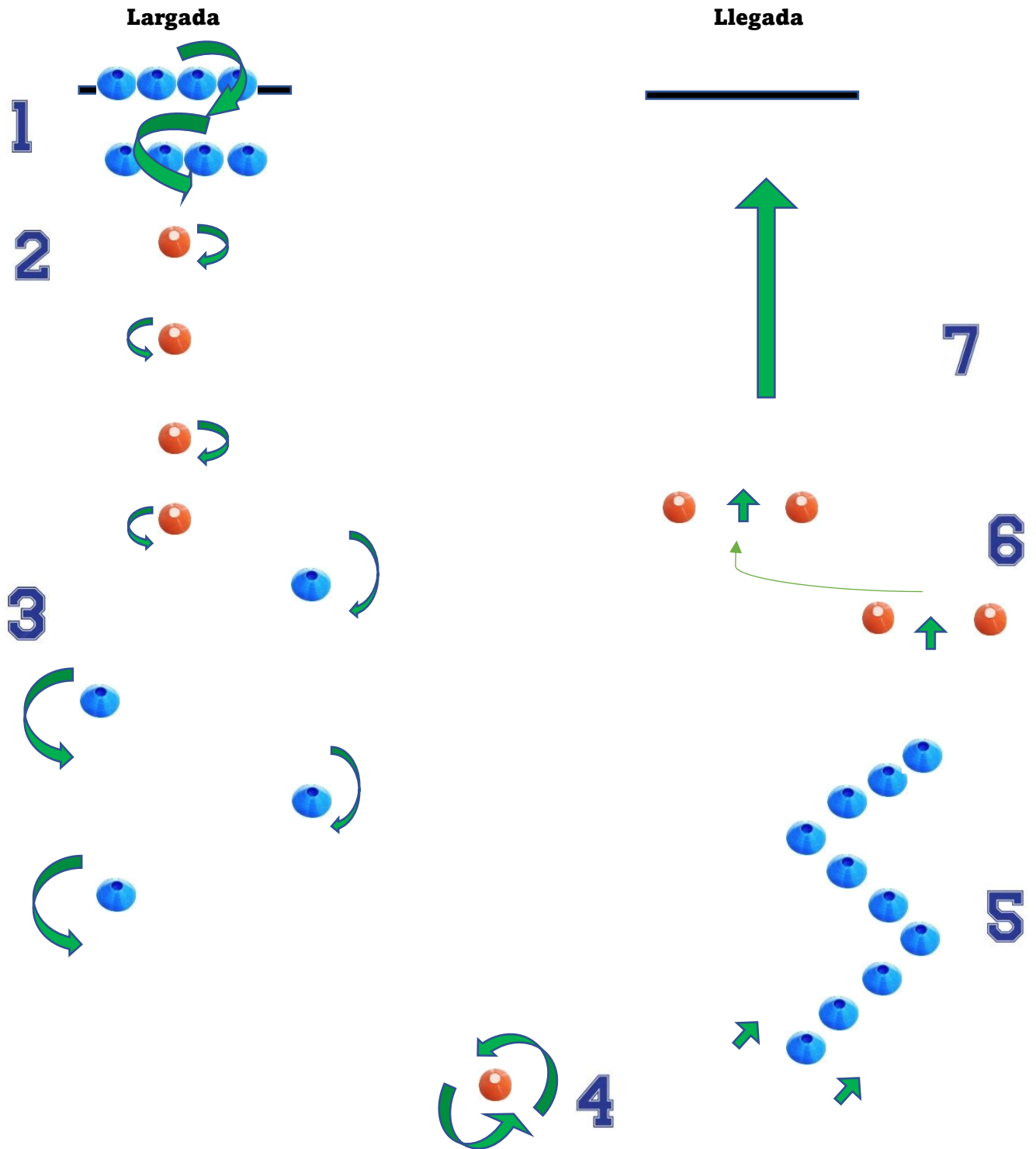




Circuito Número 1



Referencias:

Conos:  

Línea de Salida y Llegada. 

Número que indica cada estación 

Flechas indican sentido de circulación:   

Juegos Intercolegiales San Juan 2022

Descripción de cada estación

- 1 Obstáculo de conos:** El patinador inicia la carrera, detrás de la línea de salida, deberá pasar un pie por cada obstáculos de conos.

- 2 ZIGZAG EN LINEA:** En esta estación deberán esquivar todos los conos. La estación estará constituida por un máximo 10 conos y un de mínimo de 3 conos, según la disponibilidad del espacio.
- 3 Slalom:** el patinador deberá esquivar todos los conos por el lado de afuera.
- 4 Vuelta sin dificultad:** Antes de continuar hacia la estación 5, el patinador deberá dar una vuelta en un solo cono.
- 5 Desplazamiento a pie paralelo:** en esta estación el patinador deberá desplazarse con cada pie a un costado de los conos, sin tocarlos ni saltarlo.

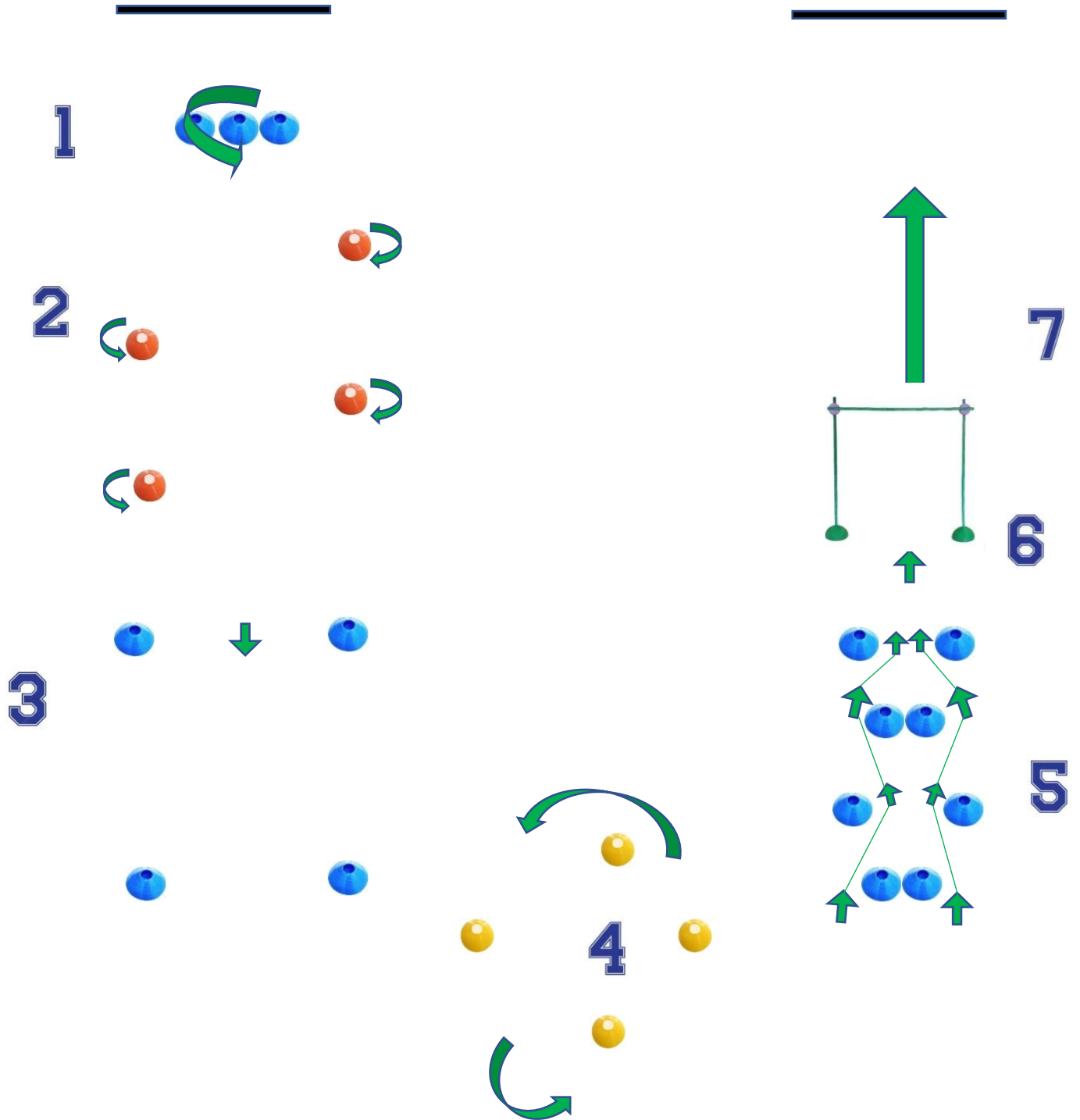
- 6 Agacharse:** En esta estación el patinador deberá pasar agrupandose, y dirigiéndose a los siguientes conos haciendo lo mismo.
- 7 Máxima velocidad:** en esta última estación el patinador deberá realizar una carrera en velocidad lo más rápido que pueda hasta la línea de Llegada.



Circuito Número 2

Largada

Llegada



Juegos Intercolegiales San Juan 2022

Descripción de cada estación

- 1 Obstáculo de conos:** El patinador inicia la carrera, detrás de la línea de salida, se deberá dirigir a los siguientes conos pasándolos por arriba.
- 2 Slalom:** el patinador deberá esquivar todos los conos por el lado de afuera.
- 3 Desplazamiento hacia atrás.** En esta estación el patinador deberá patinar de espaldas. En dirección a los conos siguientes.
- 4 Vuelta a los conos:** Antes de continuar hacia la estación 5, el patinador deberá dar una vuelta en el círculos de conos por el lado de afuera. El diámetro del círculo es de mínimo 2 metros, máximos 5 metros.
- 5 Abrir y cerrar :** En esta estación el patinador deberá desplazarse por los conos abriendo y cerrando los pies.
- 6 Pasar por debajo de las vallas.** En esta estación el patinador deberá pasar por debajo de la valla sin tirarla.
- 7 Máxima velocidad:** en esta última estación el patinador deberá realizar una carrera en velocidad lo más rápido que pueda hasta la línea de Llegada.